

OFFRE DE STAGE / APPRENTISSAGE

DESIGNER UI/UX

DOCAPOST IoT - Paris 15e (75)



Durée : 6 mois

Contrat : stage ou apprentissage

Disponibilité : dès que possible

ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

Dans le cadre de l'évolution de la stratégie numérique et mobile de La Poste, la Team Innovation de Docapost IoT anime un processus qui permet de produire, au travers d'une approche en mode projet, un ensemble de concepts innovants qualifiés par rapport au marché du numérique et des nouvelles technologies.

Afin de répondre aux attentes de la Direction générale de la Branche Numérique du Groupe, ainsi qu'à celles de nos clients, nous avons pour ambition :

- > D'être en capacité de répondre le plus rapidement possible aux nouveaux besoins du métier et du marché
- > D'apporter conseil et expertise à nos clients
- > D'être en amont de cette transformation
- > De maîtriser notre récurrent et piloter notre patrimoine applicatif

Nous cultivons l'esprit startup tout en ayant les avantages d'un grand groupe. Notre équipe, jeune et dynamique, possède des compétences transverses (réalisation d'ateliers de créativité, élaboration de business cases, gestion de projet, observatoire, réalisation de parcours clients, expérimentations...), qui permettent à l'ensemble de nos collaborateurs d'être polyvalents et pluridisciplinaires.

Nous travaillons notamment sur des problématiques telles que : le Big Data, l'IoT, les objets connectés, l'Humain connecté et Quantified-self, la mobilité, l'impression 3D, le Crowdfunding, A.P.I., les smartcities, etc.

MISSIONS PRINCIPALES

Docapost IoT développe actuellement le Hub Numérique de La Poste, qui a été présenté au CES de Las Vegas 2015. Nous renouvelons notre présence au CES 2016. Par ailleurs, nous développons une activité de conseil en stratégie d'innovation pour nos clients grands comptes. Nos projets sont essentiellement liés à l'internet des objets.

Dans ce cadre nous sommes donc à la recherche d'un designer UX/UI afin d'imaginer et créer nos applications mobiles, pour assurer les missions suivantes:

- > Imaginer le parcours utilisateurs
- > Définir le périmètre fonctionnel de l'application
- > Réfléchir à l'ergonomie et à l'interactivité des applications
- > Concevoir et réaliser les interfaces

Le designer UX/UI sera impliqué sur les différentes phases des projets d'innovation en étroite collaboration avec les chefs de projet et fera partie intégrante de l'équipe (designers, développeurs, veilleurs stratégiques...)

COMPETENCES TECHNIQUES REQUISES

- > Compétences en UX / UI design
- > Compétences en Webdesign
- > Connaissance des bonnes pratiques web et mobile
- > Maîtrise de la suite Adobe (la maîtrise de Sketch serait un plus)
- > Capacité à traduire visuellement des informations écrites et orales pour faciliter leur compréhension
- > Notions de développement web et mobile

Les compétences suivantes seraient un plus :

- > Maîtrise des techniques de design de produit et/ou d'espace
- > Maîtrise des logiciels 3D et conception de prototypes

QUALITES COMPORTEMENTALES RECHERCHEES

- > Esprit curieux et créatif
- > Autonomie et réactivité
- > Bon relationnel et capacité à travailler en équipe
- > Rigueur et capacité à être force de proposition innovante dans les tâches confiées
- > Polyvalence et adaptabilité
- > Aisance à l'oral

Niveau : étudiant bac + 4, bac + 5

Rémunération en fonction du profil.

POUR POSTULER

Envoyez nous votre CV avec votre lettre de motivation ainsi que votre book

Contact : career.innovation@docapost.fr