

STAGE DESIGNER PRODUIT AU SEIN DU LABORATOIRE D'INNOVATIONS DE RUPTURE D'EDF R&D

Etudiants en stage à partir de Janvier 2017

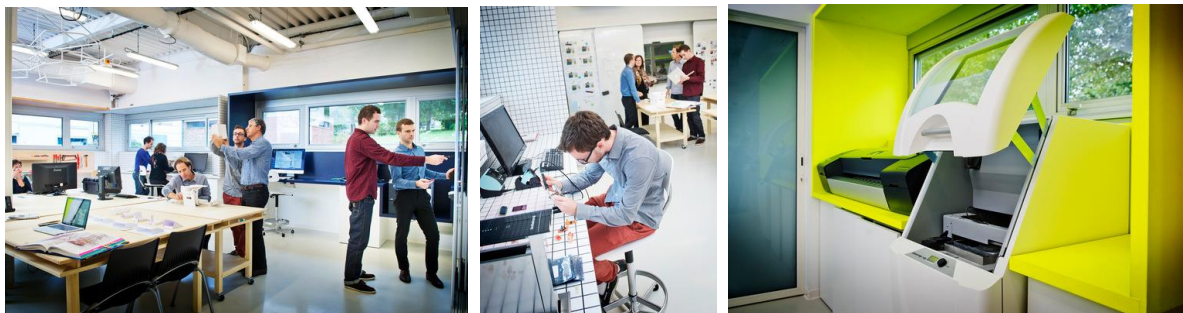
Contexte et mode de travail

Le marché de l'énergie se recompose en Europe, ce qui a pour conséquence d'ouvrir de nouvelles opportunités de marchés pour EDF (Electricité De France).

L'équipe de Design intégré d'EDF Recherche & Développement engage quotidiennement des actions pour alimenter la réflexion des différentes directions du groupe EDF.

Le stage se déroule au sein du **laboratoire AIR dédié** aux projets innovants piloté directement par les équipes de Design de la R&D. Inspiré des **FabLab**, il permet aux chercheurs sur plus de 300m² de travailler de façon collaborative en s'appuyant sur des **outils physiques et numériques de dernière génération** (postes de simulation, postes de programmation électronique, poste de développement dédié à la réalité virtuelle, découpe laser, fraiseuse numérique, imprimantes 3D, scan 3D, écrans interactifs, petit banc d'essais, tablettes et smartphones, ...). La vocation de ce laboratoire est de traiter simultanément **une grande variété de sujets innovants**, tous en rapport avec l'économie d'énergie. Ainsi y sont étudiés de nouveaux produits industrialisables en lien avec les énergies renouvelables, de nouveaux services et applications permettant à l'utilisateur de réduire sa facture, de nouvelles interfaces pour mieux comprendre et évaluer les économies d'énergie.

Le laboratoire, repose sur la présence des chercheurs, en sciences de l'Ingénieur et en Design, d'un technicien, il s'appuie également sur des étudiants en stage venus d'horizons variés. Designers, Ingénieurs en thermique, matériaux et mathématique, développeurs, Ergonomes,... **l'objectif est de croiser les regards et les compétences afin d'imaginer et de tester de nouvelles solutions innovantes et potentiellement industrialisables** à partir de sujets pré-définis.



Design Produit et prototypage IOT

Le déploiement en cours et à venir de nouveaux compteurs électriques dit « communicant » ouvre la voie à tout un écosystème d'objets connectés lié à l'énergie. Cet environnement sera à même dans les années à venir de produire de nombreuses données et ainsi durablement modifier notre rapport à l'énergie.

Ce stage vous propose d'accompagner différents projets participant à cet environnement connecté.

Sujet 01 : Afficheur énergétique :

Afin de permettre la lecture des données du compteur communicant au sein du foyer, l'entreprise développe notamment un dispositif de différents objets connectés permettant l'affichage en temps réel des consommations énergétiques.

La mission : Vous serez en appuis concernant les aspects design de ces objets (formes, couleurs, matériaux, contraintes industrielles, d'ergonomie, ...). Une attention particulière au caractère universel, simple et rassurant que nécessite l'apparition de ces nouveaux objets dans notre environnement devra être observée.

Sujet 02 : Objets connectés lowtech :

Afin que cette rupture technologique liée à l'information énergétique ne soit pas seulement applicable aux produits dernier cris, Le laboratoire souhaite explorer l'approche consistant à rendre intelligent et connecté des objets domestiques existants.

Cette stratégie s'inspire des préceptes développés par le Juggad ou innovation frugale.

La mission : Vous serez en charge d'imaginer ces dispositifs et leurs différents cas d'usages. Vous vous appuierez pour cela sur les connaissances des experts de la R&D afin d'émettre des hypothèses techniques pertinentes. Vous serez ensuite amené à évaluer ces pistes par le prototypage de ces dispositifs à l'aide des moyens du laboratoire (imprimante 3D, découpe laser, kit Arduino, Raspberry PI...).

Certains de ces dispositifs pourront ensuite être testés en conditions réelles afin d'évaluer leur usage final avant un processus d'industrialisation.

Ce sujet se fera en étroite collaboration avec un stagiaire développeur concernant les besoins en architecture numérique ainsi qu'un stagiaire UX en ce qui concerne les besoins d'interface et de retranscription de l'information énergétique à l'utilisateur.

L'organisation de ces sujets sera affinée avec le stagiaire lui-même, en fonction de la durée du stage et de ces objectifs personnels.

Profil :	<ul style="list-style-type: none">- Etudiant fin de cursus design produit- Maîtrise d'outils de représentation (Adobe Illustrator, Photoshop, InDesign CS6) de conception 3D (Rhino, SolidWorks) et de rendu (Keyshot, Première).- Capacité d'analyse, de conceptualisation, de représentation, autonome, curieux et aimant le travail en équipe.
Durée du stage :	de 3 à 6 mois à dès Janvier 2017 (à adapter selon les contraintes pédagogiques)
Rémunération :	Entre 700 et 900 euros en fonction de l'ancienneté de l'étudiant (prise en charge de 50% de l'abonnement Navigo)
Lieu du stage :	Près de Fontainebleau (77) EDF Recherche et Développement – Laboratoire AIR Site des Renardières – Avenue des Renardières – Ecuelles 77 818 MORET – SUR – LOING Cedex
Contact	Merci d'envoyer CV, portfolio et lettre de motivation dès que possible à : Etienne Vallet : etienne.vallet@edf.fr Guillaume Foissac : guillaume.foissac@edf.fr